

FE DE ERRATAS

LIBRO: MATEMÁTICA DISCRETA CON APOYO DE SOFTWARE

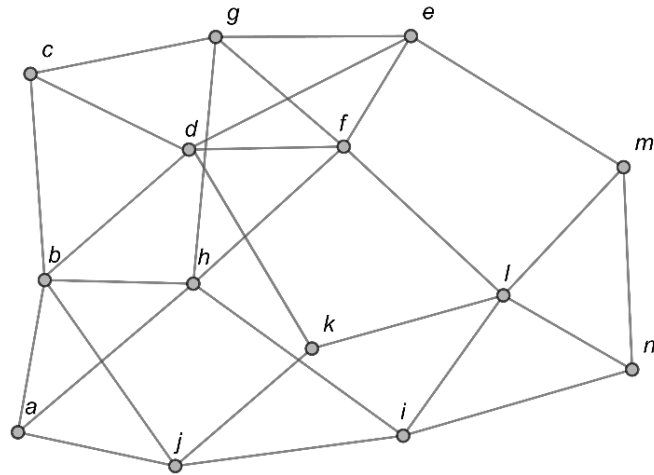
Autor: Enrique Vílchez Quesada



- En la página 42, léase al principio:
 $a[n_]:=a[n-1]+2n-1$
 $a[1]=-1;$
- En la página 115, ejemplo 3.24, léase **ejemplo 3.23**, en lugar de **ejemplo 3.22**.
- En la página 151, ejemplo 4.14, léase $A = \text{Range}[4]$.
- En la página 276, ejemplo 5.37, sustituir la matriz del enunciado y solución por:

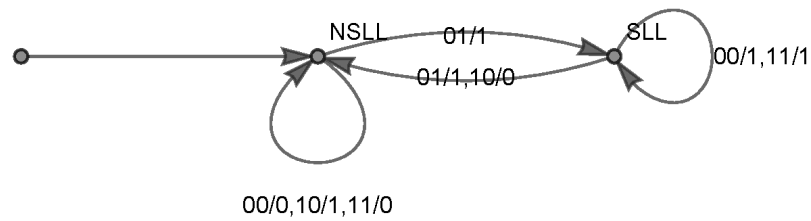
$$\begin{pmatrix} 0 & 5 & 4 & 1 & 0 & 0 & 0 & 4 \\ 5 & 0 & 2 & 8 & 0 & 8 & 8 & 2 \\ 4 & 2 & 0 & 5 & 0 & 5 & 4 & 2 \\ 1 & 8 & 5 & 0 & 0 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 8 & 5 & 5 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 8 & 4 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & 2 & 2 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

- En la página 286, ejemplo 5.40, léase “Considere el grafo presentado a continuación. Compruebe con apoyo de software, que el algoritmo de *Dijkstra* no es capaz de encontrar la longitud de un camino más largo del nodo h al vértice g ” y en la solución del ejercicio “Bajo esta perspectiva es interesante notar que si los pesos positivos del grafo de interés se pasan a negativos, podría pensarse que al usar el algoritmo de *Dijkstra*, éste retornará la longitud de un camino más largo, en valor absoluto, en lugar del peso de una trayectoria más corta, sin embargo, lo anterior es falso. Supongamos por un momento válida esa forma de razonamiento. Si se desea encontrar la longitud máxima de una ruta de h a g en este ejercicio, bastaría entonces con reconstruir el grafo cambiando sus ponderaciones a números negativos y posteriormente, ejecutando sobre él, el algoritmo de *Dijkstra*” y “Aquí es esencial recalcar el fallo mostrado por *Dijkstra* para hallar la longitud de un camino más largo, dado que en este ejemplo existe otra ruta de h a g con un peso acumulado mayor, igual a 28. Este camino corresponde a $h \rightarrow b \rightarrow a \rightarrow c \rightarrow f \rightarrow d \rightarrow g$, por lo que el algoritmo de *Dijkstra* no está resolviendo de forma efectiva el problema propuesto. En general, se advierte al estudiante que el algoritmo de *Dijkstra* no provee una solución al problema del cálculo de la longitud de una ruta más larga, inclusive si se aplicara seleccionando en cada iteración el nodo con la mayor marca (lo que resulta equivalente a cambiar a negativo el signo de los pesos del grafo original).”.
- La imagen del ejemplo 6.19, página 391, léase con más claridad así:

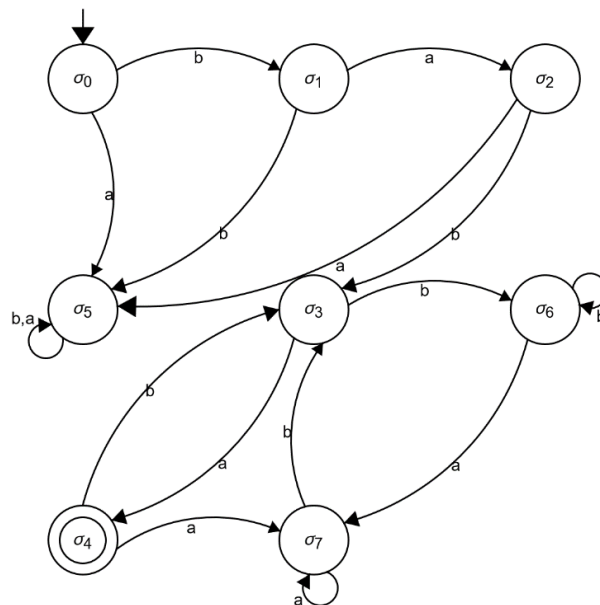


- En la página 484, ejercicio 7.5.24, léase: “**Cadenas que posean ...**”.
- En la página 484, ejercicio 7.5.26, léase: “arreglos que contengan exactamente tres a, una b y ninguna c”.
- En el código de la página 499, léase: **SeedRandom[i + RandomInteger[1000]]**.

- En la solución del ejercicio 7.5.12 de la página 550, el diagrama de transición debe ser:



- En la solución del ejercicio 7.5.25 de la página 554, el diagrama de transición debe ser:



Además, en la función de estado siguiente mostrada en la página 555, en la fila de σ_4 , la imagen de “b” debe corresponder a σ_3 .